

Plataforma web para divulgação e centralização de eventos na Cidade Universitária aplicando conceitos de Métodos Ágeis e Lean Startup

Orientador:

Prof. Dr. Alfredo Goldman vel Lejbman

Co-orientador:

Jorge Melegati

Alunos:

Caio Teixeira da Quinta
Eugênio Augusto Jimenes

- **Contextualização**

Através de uma enquete online realizada no início de janeiro com a comunidade USP verificamos o interesse em uma plataforma que centralize e ajude a divulgar eventos sociais e acadêmicos que irão ocorrer na Cidade Universitária. Atualmente a divulgação desses eventos se dá apenas por listas de emails vinculadas pelos institutos, sites institucionais individuais pouco atualizados e o próprio site da USP que não consegue comportar tudo o que acontece no Campus.

- **Motivação e Justificativa**

Criar uma plataforma interativa na qual a própria comunidade USP seja incentivada a organizar e divulgar seus próprios eventos e ocupar o espaço universitário, seja com reuniões sociais, cursos, workshops, etc.

Faremos uso de técnicas de desenvolvimento de projetos aprendidas nas disciplinas de Engenharia de Software e Laboratório de Programação Extrema, aplicação de conceitos práticos vistos em Banco de Dados e Interação Humano-Computador, além de utilizar abordagens de Lean Startup durante o desenvolvimento a fim de otimizar a produção da plataforma e ao mesmo tempo ter uma maior participação do usuário, não somente no produto final, mas também durante todo processo.

- **Objetivo do Estudo**

O intuito do projeto é desenvolver uma plataforma de forma incremental se adaptando aos feedbacks dos usuários de modo que o produto final seja atrativo e útil para a comunidade USP. Para tal pretende-se realizar ciclos de desenvolvimento utilizando uma abordagem de *build-measure-learn* durante o decorrer do ano para coleta de dados, métricas e refinamento do protótipo; sempre alinhando com as expectativas e interesses da comunidade.

- **Cronograma Aproximado.**

Janeiro: Realizada enquete para definir tema e escopo do projeto junto à comunidade USP.

Abril - Maio: Implementação e divulgação do primeiro protótipo (MVP) do projeto.

Junho: 1º Ciclo de *build-measure-learn*: Análise das métricas de acesso do site, coleta de feedback da comunidade e atualizações da plataforma: Integração com Redes Sociais (Facebook,

Twitter, Google); implementar categorização/exibição de eventos segundo perfil do usuário; permitir filtrar eventos por tipo (social ou acadêmico) e por data de início/fim.

Agosto: 2º Ciclo de *build-measure-learn*: Análise das métricas de acesso do site e atualizações da plataforma: Sistema de disparo automático de e-mail para eventos interessantes ao usuário ou que ocorrerão em breve; Sistema de mensagens públicas entre interessados e criador do evento: Integrar evento com Google Calendar.

Setembro: 3º Ciclo de *build-measure-learn*: Análise das métricas de acesso do site e atualizações da plataforma: integração com o Google Maps para mostrar localização dos eventos; funcionalidade para medir interesse da comunidade em um evento antes de organizá-lo.

Outubro: 4º Ciclo de *build-measure-learn*: Análise das métricas de acesso do site, coleta de feedback da comunidade e atualizações da plataforma: Gerar certificados para eventos que sejam cursos/workshops; funcionalidade para reportar incidentes que ocorreram no campus.

Novembro: Disponibilização da versão final da plataforma e finalização da monografia.