



IME-USP

CodeWay

Desenvolvimento

Leonardo Haddad Carlos

Supervisão

Prof. Marco Dimas Gubitoso

Guilherme Otranto (Doutorando)

CodeWay é um **projeto educacional** que complementa o **ensino de programação**, proporcionando um ambiente virtual onde o aluno pode interagir com diferentes agentes tridimensionais para absorver, de forma lúdica e dinâmica, os conceitos mais básicos da **estruturação lógica de programas**.

Para tanto, o aplicativo fornece 2 modos para criação e edição de scripts: **sequência de comandos em forma de texto** e **fluxograma de objetos** que representam comandos graficamente. O aluno pode injetar seus scripts nos diferentes agentes tridimensionais para simular o funcionamento do comportamento configurado no script.

Blocos de ação

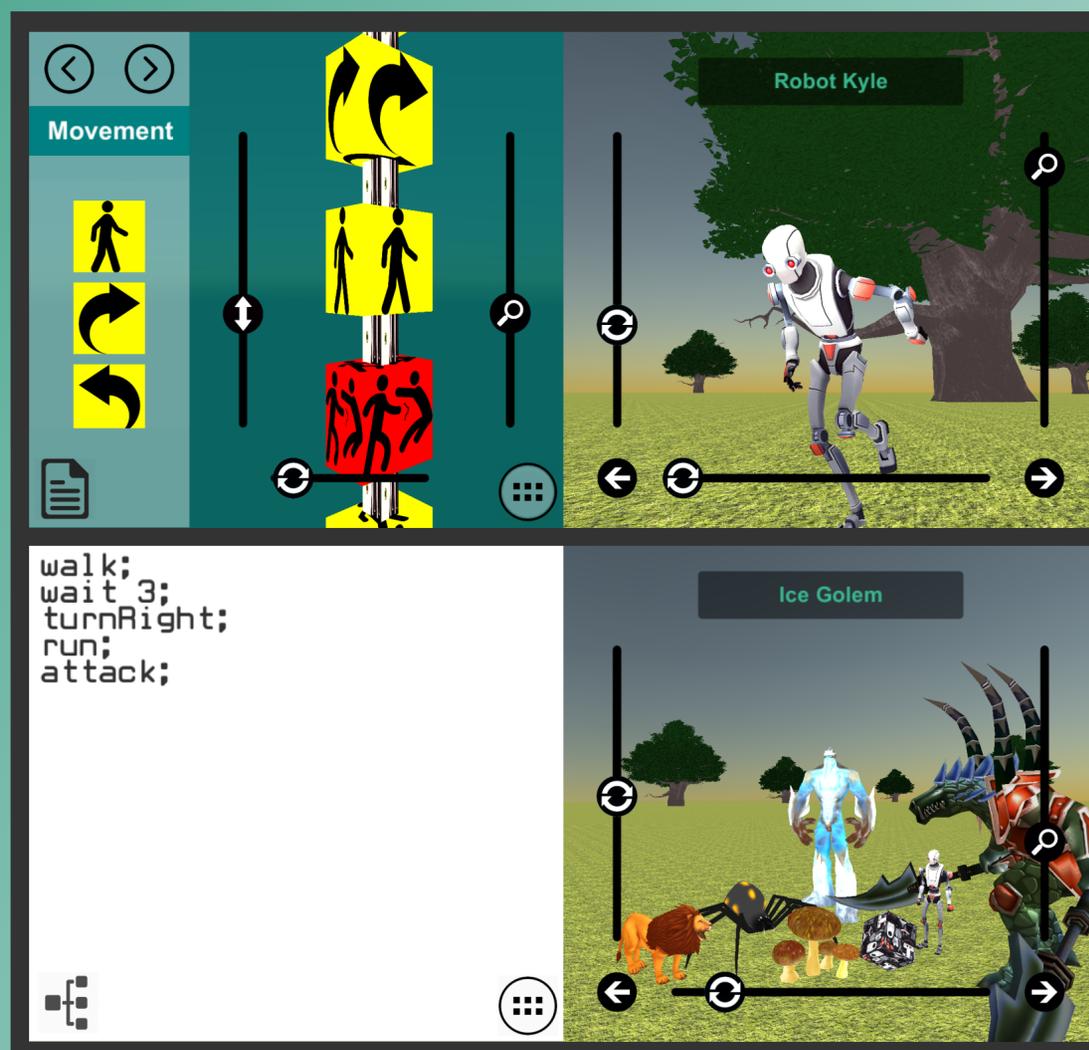
configuram sequências de comandos, oferecendo um modo de edição de scripts alternativo ao modo textual.

Comandos

podem ser implementados de formas ligeiramente diferentes para cada agente programável distinto.

Código fonte

injetável configura e registra sequências de comandos em forma de texto.



Objetos programáveis

recebem código fonte para personalizar seu comportamento.

Ambientes de execução

inserem o contexto e permitem simular as ações configuradas nos scripts através dos objetos programáveis.

Contextualizações

simulam situações e objetivos que podem ser atingidos usando os objetos programáveis com diferentes scripts.