

Parte Subjetiva

Desafios e frustrações

Concluir o módulo responsável pela indexação no Projeto Colméia foi uma tarefa muito gratificante devido aos problemas que surgiram durante nossos estudos. Como já foi citado em outros Trabalhos de Conclusão de Curso, o Projeto Colméia não apresenta uma estrutura adequada para o seu porte. Tomamos o cuidado de estudar minuciosamente as tecnologias empregadas no projeto para que o módulo a ser implementado fosse concebido de forma adequada. Somado a essa dificuldade, era necessário reestruturar o projeto Zumbido, módulo encarregado de fazer a importação dos dados da base do DEDALUS. Apesar dos grandes avanços em 2007, ainda faltava muito para ser concluído. E graças a um longo trabalho, conseguimos finalizar a importação, carregando as obras do acervo da biblioteca do IME em meados de outubro. Sem dúvidas, isso não seria possível sem a ajuda do prof. Eduardo Colli e da Maria Lúcia que nos ajudaram a entender como deveríamos corrigir a modelagem do banco para contemplar os dados oriundos de um banco que apresentou todos os tipos de erros possíveis e impossíveis. Também gostaria de agradecer ao aluno de pós-graduação Tiago Motta, por nos ajudar a compreender os conceitos de RI.

A maior frustração no projeto foi justamente no início, quando ao explorar o Colméia, faltava uma pessoa que tivesse conhecimento aprofundado dos detalhes e que pudesse nos guiar. Além disso, fiquei chateado pois sei que o IME consegue formar excelentes programadores, mas a qualidade do código no projeto deixou a desejar. Também não consegui concluir a parte de testes.

Contudo, acredito que existem muitos pontos positivos: esse projeto foi uma experiência muito boa, principalmente por ter sido a primeira oportunidade de gerir um projeto. Vendo do início, vejo que tivemos de tomar muitas decisões, das quais a maioria foram as mais adequadas hoje.

Gostaria de agradecer ao Leonardo e ao João, pois sem eles, não seria possível atingir esse nível no Colméia.

Também gostaria de agradecer aos meus amigos que me apoiaram durante esses anos de IME, aos meus pais e a minha família que desde cedo me incentivaram os estudos e ao Totoro, que tem me trazido muitas alegrias.

Matérias relevantes

MAC0342 - Laboratório de Programação Extrema

Aprendemos técnicas importantes para o desenvolvimento de projetos. Além disso, as aulas de XP foram importantes para o início da exploração do Colméia. Não chegamos a usar todas as metodologias, mas destacaria a aproximação do cliente com os programadores como o ponto chave no nosso projeto.

MAC0332 - Engenharia de Software

Embora vá de encontro com alguns princípios de XP, acredito que o fato do Colméia já não ser um sistema pequeno e com falhas de estrutura, achei importante ter um planejamento para uma reestruturação, como é feito nos moldes da matéria. Além disso, para o desenvolvimento do projeto da matéria, precisei estudar alguns conceitos de sistemas web, o que me ajudou bastante, já que o Colméia também é um sistema web.

MAC0340 - Laboratório de Engenharia de Software

Na matéria, colocamos em prática os conceitos visto em Engenharia de Softwares.

MAC0441 - Programação Orientada a Objetos

O Colméia foi desenvolvido utilizando JAVA, com a arquitetura orientada a objetos. Foram utilizados muitos padrões. Na minha opinião, sistemas mais complexos ficam mais fáceis de se desenvolver utilizando os conceitos de orientação a objetos.

MAC0426 - Sistemas de Bancos de Dados

Matéria mais importante, pois o tema está justamente relacionado a inúmeros conceitos de banco de dados.

Futuro

Acredito que este trabalho abrirá muitas portas, pois a indexação se mostrou uma ferramenta importante para qualquer tipo de software. Contudo, durante o processo do desenvolvimento do projeto, uma das maiores dificuldades é conciliar produção e qualidade (pois na maioria das vezes parece que produzir código rápido implica baixa qualidade e alta qualidade implica baixa produção). Acredito que meus estudos passariam a ser direcionados em como gerenciar um projeto.