Parte Subjetiva

No início do ano, o meu objetivo era de fazer um projeto de formatura em que ao fim do seu desenvolvimento, ele possuísse alguma possibilidade de ser utilizado na prática. Devido ao grande contato durante toda as férias com os alunos de graduação Alexandre Oki Takinami, Márcio Vinícius dos Santos e Thiago Garutti Thies (pois trabalhávamos na mesma empresa, e inclusive já programávamos juntos no mesmo projeto), acabamos todos nos identificando em nossas idéias e decidimos desenvolver um projeto todos juntos.

No começo das aulas em Março, nós começamos a levantar professores que pudéssemos procurar com boas idéias a serem desenvolvidas, e devido à grande quantidade de aulas que estávamos tendo com o professor Alfredo Goldman no semestre (Programação concorrente e Programação Orientada a Objetos), nós o procuramos para conversar e acabamos com uma idéia muito boa a ser desenvolvida com o auxílio de três alunos de mestrado: Danilo Sato, Julian Monteiro e Paulo Silveira.

Desde Março, começamos a fazer reuniões semanais com os alunos de mestrado, onde discutíamos os problemas encontrados durante a semana passada, novas idéias e próximos passos a serem tomados, assim como estrutura, padrões e as melhores saídas para implementar diversas necessidades do projeto. Estas reuniões foram importantíssimas ao meu ver, pois nelas obtivemos muito conhecimento dos alunos de mestrado.

Durante todo o desenvolvimento de código, nos reunimos duas vezes por semana e tentamos variar as duplas a cada semana e variar as tarefas que cada um estava desempenhando para todos conhecerem o projeto por inteiro. Como utilizamos a metodologia ágil de desenvolvimento no projeto, pude constatar que a produtividade dos integrantes era maior do que em nosso trabalho, onde a metodologia de desenvolvimento era totalmente diferente. Também considero que foi muito interessante a oportunidade que tivemos de desenvolver dois projetos entre os mesmos programadores em ambientes de trabalho e faculdade, mas utilizando metodologias diferentes e linguagens de programação diferentes (C# e Java). Por isso, eu considero que o principal desafio encontrado foi justamente de conciliar trabalho e faculdade, já que ambos estavam tão ligados, e também de conseguir estabelecer metas, pois o grupo sempre tinha mais idéias a serem feitas do que tempo para implementar todas elas. E com isso a principal

frustração foi de ter que abrir mão de diversas idéias do grupo por falta de tempo.

As disciplinas que considero que foram importantes para o desenvolvimento acadêmico e do TCC são:

- MAC110 - Introdução à Computação
- MAC122 - Princípios de Desenvolvimento de Algoritmos
- MAC211 - Laboratório de Programação I
- MAC323 - Estruturas de Dados
- MAC342 - Laboratório de Programação eXtrema
- MAC441 - Programação Orientada a Objetos

No futuro, creio que este projeto continuará a ser desenvolvido, pois ele é um dos temas mais almejados na área de economia e todo seu desenvolvimento foi preocupado em possibilitar sempre a sua expansão, onde gastamos muito tempo refatorando código para continuar com esta possibilidade, além de este projeto ser um ótimo cartão para qualquer um apresentar como portfólio, devido a qualidade do código e grande cobertura de testes.

Para a continuar atuando neste projeto e nesta área no futuro, será necessário um levantamento de que outras utilidades o mercado de ações está necessitando no momento e possibilitar que o programa o faça, para atrair usuários que se interessem em utilizá-lo e investidores que acreditem na idéia, para que o aplicativo e seus desenvolvedores consigam reconhecimento das pessoas.